

UNDANG-UNDANG DAN PERATURAN

1.0 NAMA

Pertandingan ini dinamakan KARNIVAL HOKI MASUM 6/7 sebelah 2018

2.0 UNDANG-UNDANG PERMAINAN

Pertandingan ini dijalankan mengikut Undang-Undang Persekutuan Hoki Antarabangsa (FIH) yang sedang dikuatkuasakan dan akan diikuti sepanjang masa kejohanan ini

3.0 PENYERTAAN DAN KELAYAKAN PEMAIN

Mengikut Peraturan Am STN MASUM (Perkara 4.0 dan 5.0).

4.0 PENDAFTARAN PEMAIN DAN PEGAWAI

4.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar di dalam Borang Pendaftaran Perlawanan seramai 18 orang pemain dan empat (5) orang pegawai seperti berikut:-

4.1.1	Pemain (Lelaki)	-	09 orang
4.1.2	Pemain (Wanita)	-	10 orang
4.1.3	Pengurus	-	Seorang (1)
4.1.4	Penolong Pengurus	-	Seorang (1)
4.1.5	Jurulatih	-	Seorang (1)
4.1.6	Doktor/Pembantu Perubatan	-	Seorang (1)

Pegawai yang mendaftar sebagai Doktor atau Fisioterapi mestilah mempunyai kelayakan dalam bidang yang dinyatakan.

4.2 Bagi setiap perlawanan hanya 3 pegawai dan seorang Doktor berdaftar sahaja yang dibenarkan duduk di bangku simpanan. Mereka adalah:

- 4.2.1 Pengurus atau Penolong Pengurus
- 4.2.2 Jurulatih
- 4.2.3 Fisioterapi atau Tukang Urut

4.3 Borang Pendaftaran Pemain dan Borang Pendaftaran Perlawanan

4.3.1 Borang Pendaftaran Pemain yang lengkap dengan nama peserta dan lain-lain maklumat yang diperlukan hendaklah dikemukakan oleh Pengurus Pasukan kepada pihak Jawatankuasa Pengelola sebelum tarikh akhir yang telah ditetapkan. Sebarang pertukaran pemain tidak dibenarkan selepas tarikh berkenaan tersebut.

4.3.2 Borang Pendaftaran Perlawanan hendaklah diserahkan kepada pegawai teknikal yang bertugas di meja teknikal 15 minit sebelum perlawanan dimulakan dengan dinyatakan kesebelasan pertama serta ketua pasukan.

4.3.3 Hanya pemain yang berdaftar di dalam **Borang Pendaftaran Pemain** sahaja dibenarkan mendaftar di dalam **Borang Pendaftaran Perlawanan**.

4.3.4 Semua borang hendaklah ditandatangani dan disahkan oleh Pengarah Sukan atau Ketua Unit Sukan Universiti berkenanan.

5.0 PAKAIAN DAN WARNA PASUKAN

5.1 Setiap pasukan diminta menyediakan dua (2) set pakaian pasukan yang berlainan warna. Pakaian warna ini hendaklah meliputi seperti berikut:

- 5.1.1 Baju
- 5.1.2 Seluar
- 5.1.3 Stokin
- 5.1.4 Baju Penjaga Gol

5.2 Nombor jersey mestilah terdiri daripada nombor satu (1) hingga nombor (32) sahaja.

5.3 Sekiranya pengadil mendapati kedua-dua pasukan dalam sesuatu perlawanan memakai jersey yang mengelirukan, first mention team' wajib menukar warna jersey.

5.4 Penjaga Gol atau mana-mana pemain yang bermain sebagai penjaga gol perlu memakai Pelindung kepala (*Protective Headgear*) sepanjang perlawanan termasuk semasa mempertahankan *penalty strokes*.

5.5 Ketua pasukan perlu memakai *arm-band/ribbon*.

5.6 Semua pemain kecuali penjaga gol diwajibkan memakai '*full-sized shin guard*' ketika bermain.

5.7 Pakaian yang sesuai untuk pemain hoki.

6.0 PENGADIL

Pengadil yang bertauliah akan disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola bermula daripada pusingan awal hingga ke perlawanan akhir.

7.0 TEMPAT PERTANDINGAN DAN NOMBOR PERTUKARAN

Tempat pertandingan disediakan dan ditentukan oleh Jawatankuasa Pengelola dan mengikut spesifikasi yang telah ditetapkan oleh (FIH)

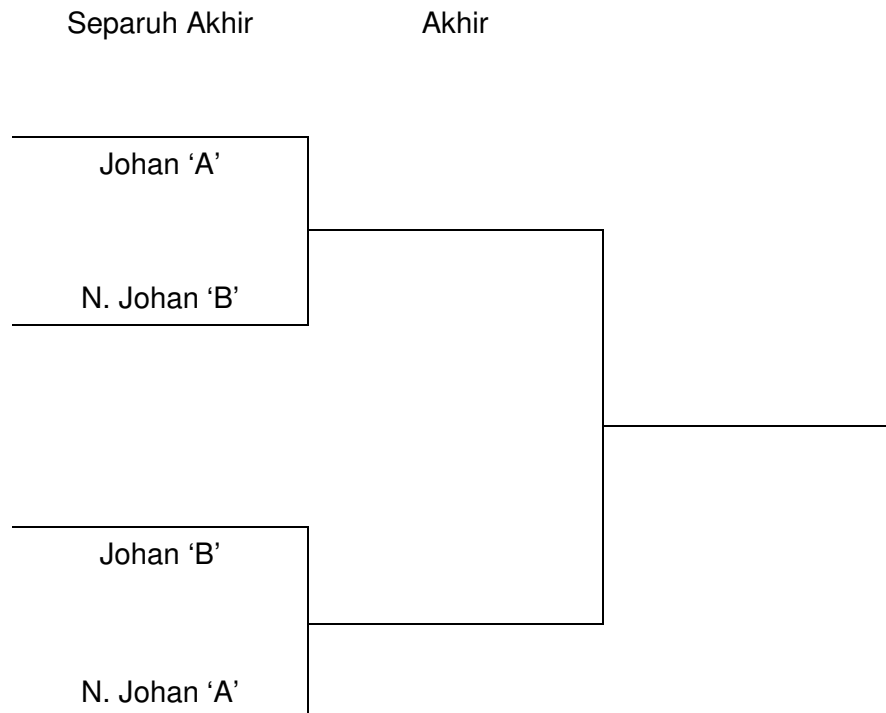
8.0 SISTEM PERTANDINGAN

8.1 Pusingan Awal

8.1.1 Pertandingan akan dijalankan secara liga berkumpulan pada peringkat awal dan kalah mati di pusingan kedua dan seterusnya.

8.2 Separuh Akhir dan Akhir (*Rujuk Peraturan AM MASUM*)

Perlawanan akan ditentukan secara kalah keluar seperti berikut:-



9.0 CARA MENENTUKAN KEPUTUSAN KUMPULAN/PERLAWANAN

9.1 Secara Liga / Pusingan Awal

9.1.1 Pemberian mata.

Menang	-	3 mata
Seri	-	1 mata
Kalah	-	0 mata

9.1.2 Jika dua (2) atau lebih pasukan memperolehi mata yang sama, maka pemenang akan ditentukan seperti berikut:-

9.1.2.1 Pasukan yang memenangi lebih perbezaan gol akan dikira pemenang.

9.1.2.2 Jika masih sama, pasukan yang menjaringkan lebih banyak gol dikira pemenang.

9.1.2.3 Jika masih sama, pasukan yang telah mengalahkan pasukan lawannya dalam perlawanan awal akan dikira pemenang.

9.1.2.4 Jika masa sama, pemenang akan ditentukan melalui sistem pukulan penalti (Perkara 9.3)

9.2 Knockout Stage / Separuh Akhir / Akhir

9.2.1 Perlawanan separuh akhir akan dijalankan secara kalah keluar. Jika kedudukan seri selepas sepenuh masa tamat, sistem pukulan penalti shootout (Perkara 9.3) akan dijalankan.

9.2.2 Pasukan yang kalah diperingkat separuh akhir akan bermain untuk tempat ke-3 / ke-4. Jika kedudukan seri selepas sepenuh masa tamat, sistem pukulan penalti (Perkara 9.3) akan dijalankan.

9.2 Penalti Shootout

9.3.1 Semua pemain yang didaftarkan dalam perlawanan tersebut adalah layak untuk mengambil pukulan penalti dan pemain yang sedang menerima hukuman pergantungan tidak boleh didaftarkan.

9.3.2 Pengurus pasukan bertanggungjawab untuk mendaftar tiga (3) orang pemain untuk mengambil penalty shootout yang akan dijalankan secara berselang seli.

9.3.3 Pengadil akan memutuskan gol mana pukulan penalti akan dijalankan.

9.3.4 Pengadil akan membuat undian untuk menentukan pasukan mana yang akan memulakan pukulan penalti terlebih dahulu.

9.3.5 Sekiranya keputusan masih seri selepas siri pertama pukulan penalti diambil, maka siri kedua penalty shootout akan diteruskan secara 'sudden death' dengan menggunakan pemain yang sama (Perkara 9.3.2) tanpa mengikut turutan/turutan sehingga pemenang dapat ditentukan.

9.3.6 Pemain yang didaftarkan untuk mengambil pukulan penalti sahaja dibenarkan berada di kawasan 25 ela.

9.3.7 Penjaga gol boleh ditukar pada bila-bila masa sahaja dengan pemain-pemain yang berdaftar (Perkara 9.3.2) sahaja semasa pukulan penalti itu dijalankan.

10.0 MASA PERMAINAN

10.1 10 X 2 X 10 minit untuk semua peringkat (pusingan awal / suku akhir / separuh akhir/ tempat 3 & 4 / akhir).

11.0 KELEWATAN DAN KETIDAK HADIRAN

11.1 Hanya 5 minit sahaja diberikan kepada pasukan yang lewat dan selepas itu, pihak lawanya akan diberi kemenangan percuma dengan jaringan 2-0.

- 11.2 Sekiranya sesuatu pasukan tidak hadir/tidak bermain pada sesuatu perlawanan, tindakan tatatertib akan diambil oleh Jawatankuasa Teknikal/Pengelola.

12.0 PERLAWANAN YANG DITUNDA ATAU DIBERHENTIKAN

- 12.1 Sekiranya jawatankuasa teknikal/pengadil berpendapat bahawa venue kejohanan tidak sesuai untuk dijalankan disebabkan oleh keadaan cuaca atau kerana hal-hal yang tidak dijangkakan, perlawanan itu tidak dapat dimainkan atau sekiranya sesuatu perlawanan diberhentikan akibat hal-hal diluar kawalan kedua-dua pasukan, maka perlawanan yang ditunda atau diberhentikan itu akan ditetapkan oleh Jawatankuasa Teknikal/Pengelola.
- 12.2 Jika perlawanan bersambung semula selepas 24 jam, maka perminan dikira semula dengan jaringan 0-0.

13.0 PERTUKARAN/PENGGANTIAN PEMAIN

- 13.1 Pemain boleh diganti dan dimasukkan semula pada bila-bila masa sesuatu perlawanan terhadap pemain yang didaftarkan ('rolling substitution').
- 13.2 Masa permainan hanya kan dihentikan sekiranya:-
- 13.2.1 Pertukaran pemain yang tercedera parah atau kehilangan keupayaan untuk bermain.
 - 13.2.2 Pertukaran penjaga gol.
- 13.3 Semua pertukaran pemain hendaklah dilakukan dihadapan meja teknikal dan dikawalselia oleh Pegawai Teknikal yang bertugas.
- 13.4 Sekiranya pertukaran pemain adalah dengan ketua pasukan, pasukan berkenaan tidak perlu melantik seorang daripada pasukannya yang berada di dalam padang untuk menggantikan ketua pasukan melainkan pergantungan.

14.0 TINDAKAN TATATERTIB

- 14.1 Semua pemain/pegawai adalah dilarang mengeluarkan kata-kata kesat dan berkelakuan kurang sopan terhadap pengadil/Pegawai Teknikal semasa di dalam dan diluar padang. Tindakan tatatertib akan dikenakan kepada sesiapa yang melanggar peraturan ini.
- 14.2 Berikut adalah mata demerit yang dikuatkuasakan untuk tindakan disiplin mengikut jenis-jenis kad tersebut:-
- | | | |
|------------|---|--------|
| Kad hijau | : | 2 mata |
| Kad kuning | : | 4 mata |
| Kad merah | : | 8 mata |
- 14.3 Berikut adalah tindakan disiplin mandatori berdasarkan pungutan mata demerit yang diperolehi:-

8 hingga 10 mata demerit : di gantung 1 perlawanan

12 hingga 14 mata demerit : di gantung 2 perlawanan.
Kad merah dan 16 mata
demerit ke atas : Pergantungan pemain adalah
tertakluk keputusan Mesyuarat
Jawatankuasa Teknikal/ Pegeloa
dan jawatankuasa tatatertib yang
akan diadakan secepat mungkin.

14.4 Semua penggantungan adalah berjalan serta merta (automatik) dan adalah menjadi tanggungjawab Pengurus Pasukan untuk mengambil tindakan yang sapatutnya.

15.0 BANTAHAN / RAYUAN

Mengikut Peraturan Am STN MASUM (Perkara 14.0, 15.0, 16.0).

16.0 SIJIL DAN HADIAH

16.1 Sijil Penyertaan akan disediakan oleh MASUM dan akan diberi kepada semua peserta.

16.2 Hadiah akan diberikan kepada pemenang seperti berikut:-

Johan : Medal individu, Sijil
Naib Johan : Medal individu, Sijil
Tempat ketiga : Medal individu, Sijil

17.0 PERKARA-PERKARA LAIN YANG TIDAK DINYATAKAN

Mengikut Peraturan Am STN MASUM (Perkara 22.0).